

BLASZANKA EDYCJA ŁÓDZKA - Regulamin zawodów

BLASZANKA to zawody strzeleckie typu pojedynkowego z wykorzystaniem broni krótkiej centralnego zapłonu i metalowych celów reaktywnych.

1. ZASADY BEZPIECZENSTWA

Podczas przebywania zawodnika na strzelnicy jego bron musi być rozładowana i schowana do kabury lub do pudełka, pistolety musza mieć wyjęty magazynek.

Zawodnik nie może manipulować bronią na terenie strzelnicy; wyjątkiem od tej zasady są wyznaczone i wyraźnie oznaczone obszary, zwane „strefami bezpieczeństwa”, gdzie wolno dowolnie manipulować rozładowaną bronią; drugim wyjątkiem jest moment strzelania na torze.

- 1.3. Do „stref bezpieczeństwa” pod żadnym pozorem nie może być wnoszona amunicja, a zwłaszcza załadowane magazynki; dotyczy to również amunicji ćwiczebnej oraz wystrzelonych łusek. Amunicja, załadowane magazynki itp. musza być pozostawione poza strefą bezpieczeństwa, na przykład w torbie; zaleca się wyznaczenie w pobliżu strefy bezpieczeństwa dogodnych miejsc na umieszczenie takich pakunków.
- 1.4. Na terenie strzelnicy poza strefami bezpieczeństwa można dowolnie manipulować amunicją i środkami do jej przenoszenia.
- 1.5. Zawodnik może manipulować jednocześnie bronią i amunicją jedynie na stanowisku strzeleckim, po odpowiedniej komendzie sędziego i pod jego bezpośrednim nadzorem.
- 1.6. Należy przestrzegać zasady trzymania palca „strzelającego” zawsze poza kabłąkiem spustowym, za wyjątkiem chwili celowania i oddawania strzału.
- 1.7. Przez cały czas strzelania należy przestrzegać zasady utrzymywania wylotu lufy w kierunku bezpiecznym; za kierunek bezpieczny przyjmuje się stronę głównego kulochwytu strzelnicy, oraz obszar ograniczony prostą równoległą do głównego kulochwytu i prostopadłą do osi strzelnicy, przechodząca przez zawodnika. Jest to tzw. zasada „180°”. Wylot lufy w żadnym wypadku nie może być skierowany ponad kulochwyty.
- 1.8. Naruszenie zasad z punktów 1.1-1.3 i 1.5-1.7 jest karane natychmiastową dyskwalifikacją zawodnika z całych zawodów.
- 1.9. Wszystkie osoby przebywające na terenie strzelnicy są obowiązane nosić okulary ochronne. W pobliżu torów strzeleckich powinny być noszone ochronniki słuchu.

2. WYMAGANIA SPRZĘTOWE

Dopuszcza się stosowanie wszelkiej broni, amunicji i akcesoriów spełniających wymagania klas sprzętowych IPSC: „pistolet standard” oraz „pistolet fabryczny”. Nie przewiduje się podziału na klasy sprzętowe. Wszyscy zawodnicy startują razem i wyłania się jednego zwycięzcę.

3. CELE

- 3.1. Celami są wyłącznie metalowe cele reaktywne typu „paper”. Cele rozstawiane są w odległości około 10 m od linii ognia i tworzą dwa symetryczne zestawy po 6 celów. Zestaw składa się z pięciu celów początkowych i jednego celu końcowego.
- 3.2. Cele są kalibrowane zgodnie z zasadami IPSC.

4. PRZEBIEG ZAWODÓW

- 4.1. Zawody składają się z części eliminacyjnej i części pojedynkowej.
- 4.2. W części eliminacyjnej zawodnicy strzelają pojedynczo do zestawu sześciu poperów. Zawodnik ma prawo do czterech prób. Końcowym wynikiem części eliminacyjnej jest najlepszy czas jednej z prób.
- 4.3. Wynikiem każdej próby jest czas oddania ostatniego strzału. Warunkiem zaliczenia próby jest przewrócenie wszystkich sześciu celów i wykonanie zmiany magazynka po przewróceniu pierwszego celu, a przed przewróceniem celu końcowego.
- 4.4. Jeśli zawodnik nie wypełnił warunków z pkt. 4.3. próba uznawana jest za spaloną.
- 4.5. W części pojedynkowej startuje 8, lub 16 zawodników, którzy uzyskali najlepsze wyniki w części eliminacyjnej. Zawodnicy walczą ze sobą parami zgodnie z grafikiem rozgrywek.
- 4.6. Zawodnik, który w grafiku jest zapisany w wyższym wierszu rozpoczyna pojedynek na lewym stanowisku, a zawodnik zapisany w wierszu niższym rozpoczyna pojedynek na stanowisku prawym.
- 4.7. Pojedynki rozgrywane są do dwóch przegranych. Po każdej próbie zawodnicy zamieniają się stanowiskami.
- 4.8. Pojedynki o miejsca 1, 2 i 3 rozgrywane są do dwóch wygranych.
- 4.9. Jeżeli obaj zawodnicy nie przewrócą wszystkich poperów, lub obaj naruszą procedurę obu zalicza się przegraną.
- 4.10. Jeżeli trzy próby nie wyłonią zwycięzcy zawodnicy strzelają kolejne próby aż do wyłonienia zwycięzcy.

5. ORGANIZACJA ZAWODÓW.

- 5.1. Zawodnik jest wzywany na start trzykrotnie w ciągu jednej minuty. Trzecie nieskuteczne wezwanie skutkuje w rundzie eliminacyjnej próbą spaloną, a w rundzie pojedynkowej walkowerem.
- 5.2. Zawodnik stojący na stanowisku w momencie komendy „Czy jesteś gotów?” musi mieć przy sobie cały sprzęt niezbędny mu do wykonania strzelania. Zejście ze stanowiska przed zakończeniem próby lub pojedynku skutkuje w rundzie eliminacyjnej próbą spaloną, a w rundzie pojedynkowej walkowerem.
- 5.3. W części eliminacyjnej strzelanie odbywa się kolejno przez wszystkich zarejestrowanych zawodników, według kolejności wpisania się na listę startową. Gdy wszyscy wpisani na listę strzelą pierwszą próbę rozpoczyna się strzelanie drugiej próby według kolejności na liście startowej. Strzelanie kontynuuje się do strzelenia przez każdego zawodnika czterech prób.
- 5.4. W części eliminacyjnej zawodnik po strzeleniu swej próby pozostaje na torze i po komendzie sędziego podnosi cele.
- 5.5. W części pojedynkowej zawodnik po zakończeniu strzelania pojedynku pozostaje na torze i po komendzie sędziego podnosi cele następnej parze zawodników.

6. KOMENDY WYDAWANE W TRAKCIE ZAWODÓW

- 6.1. „Ładuj, przygotuj się” - stojący na stanowisku zawodnik ładuje broń, wkłada ją do kabury i przyjmuje postawę „gotów”.
- 6.2. „Czy jesteś gotów?” - jeśli zawodnik jest gotów do strzelania to nie reaguje, jeśli nie jest gotów melduje „nie” i ma 30 sekund na zameldowanie „gotów”, jeśli nie zamelduje gotowości sędziego podaje komendę „Uwaga!”
- 6.3. „Uwaga!” - po komendzie zawodnicy muszą pozostawać w bezruchu,

w czasie od jednej do trzech sekund po komendzie „Uwaga!” sędzia musi podać timerem, lub gwizdkiem w rundzie pojedynkowej, sygnał startowy.

- 6.4. „Sygnał startowy biiii” - po tym sygnale zawodnicy mogą wyjąć broń i rozpocząć strzelanie.
- 6.5. „Jeśli skończyłeś, do przejrzania bron” - zawodnik rozładowuje broń i pokazuje sędziemu do inspekcji.
- 6.6. „Przejrzałem, strzał kontrolny, kabura” - zawodnik oddaje strzał kontrolny i chowa broń do kabury. Po wykonaniu tej komendy zawodnik może zejść ze stanowiska.

Zasady prowadzenia rankingu zawodów Błaszanka

1. Ranking prowadzony jest w każdym sezonie oddzielnie. Sezon pokrywa się z czasem trwania roku kalendarzowego.
2. Zawodnicy otrzymują punkty w zależności od zajętego miejsca, zgodnie z poniższą tabelą:

Miejsce	Ilość punktów
1	100
2	80
3	60
4	50
5	45
6	40
7	36
8	32
9	29
10	26
11	24
12	22
13	20
14	18
15	16
16	15
17	14
18	13
19	12
20	11
21	10
22	9
23	8
24	7
25	6
26	5
27	4
28	3
29	2
30 i kolejne	1

3. Do rankingu liczone są najlepsze starty każdego strzelca według następującego schematu

Liczba zawodów w sezonie	Liczba najlepszych startów każdego zawodnika liczonych do rankingu
4	3
5	4
6	5
7	5
8	6
9	6
10	7

3.1. Jeśli po zakończeniu ostatnich zawodów w sezonie na miejscu pierwszym jest dwóch zawodników, niezwłocznie zarządzana jest dogrywka. Dogrywka jest to pojedynek rozgrywany do trzech zwycięstw.